Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

Actividad asíncrona 2

Historia del cómputo

Matias Zavala Melissa Maruuati

7-octubre-2020

Ensayo sobre la historia del cómputo

**◦ Platicar brevemente acerca de la historia del cómputo y dar tu punto de vista.**

Todo inicio con la necesidad de agilizar cálculos, primero se utilizó un instrumento básico para hacer más rápido sumas y demás, luego eso se llevó a maquinaria, donde también se tenía el objetivo de tener una gran base de datos.

Después empezaron a hacerlo más complicado, introduciendo los distintos tipos de lenguaje algoritmo, así como el binario, hexadecimal, entre otros. Luego se le fueron haciendo modificaciones a las maquinarias, por lo cual eran más eficientes, se iba necesitando menos material y espacio.

A continuación para la creación de los programas entro el lenguaje C, la cual ayudo a que se tradujera a lenguaje binario, siguió su compilador, de ahí se derivaron los demás programas, para videojuegos, para enseñanza en programación y demás.

Finalmente se está viendo el proceso de como simplificar los distintos comandos de manera más sencilla, que sería visto con phyton, se buscan que tengan accesibilidad, redes seguras y disponibilidad.

Mi punto de vista es que si las máquinas llegan a ser inteligentes fue gracias al apoyo entre todos, ya que se puede empezar con una idea, pero el tiempo y la colaboración ayuda a que crezca todo. No existiría todo esto sin haber querido buscar un método de facilitar procesos y almacenarlos de manera segura.

**◦ ¿Qué te gustó más de la historia y por qué?**

En el momento en que nacieron todos los diversos lenguajes y aplicaciones de programación, ya que son la base del funcionamiento de las computadoras, también porque eso facilitaron diversos procedimientos.

**◦ ¿Qué no te gustó de la historia del cómputo y por qué?**

No hay nada que no me guste, porque cada cosa ayudo al avanzar, aunque podría ser el hecho de que un principio a las mujeres las veían como si no pudieron poner en marcha el cómputo.

**◦ Tu personaje favorito en la computación y por qué**

Norbert Wiener, quién pudo ver la relación entre computadora y humano, quién es el padre de la cibernética, porque fue muy importante en psicología, en inteligencia artificial, neurofisiología, ingeniería en sistemas, entre otros, influyo bastante.

**◦ ¿Cómo ves el futuro de la computación en 10, 100 y 1000 años?**

Pues hasta ahora está avanzando bien la computación así que dentro de 10 años puede haber una realidad virtual más avanzada, que también ayudaría en la medicina con el realismo, dentro de 100 años probablemente la inteligencia artificial ya tenga un comportamiento no tan robótico y puedan replicar los sentimientos, pero aún no sentir mucho.

Finalmente dentro de 1000 años todo podrá estar automatizado con lo que es la inteligencia de las cosas, que puedes controlar todo desde un solo dispositivo, una realidad aumentada hasta replicar algún sistema sensorial y con máquinas con un mayor procesamiento, rapidez, junto con capacidad de almacenamiento.